

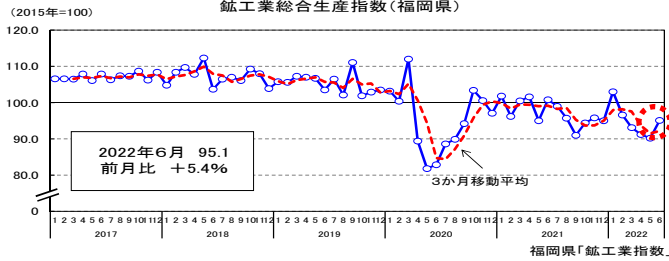
# ふくおかの経済

令和4年8月号



**生産** 持ち直しの動きがみられる。

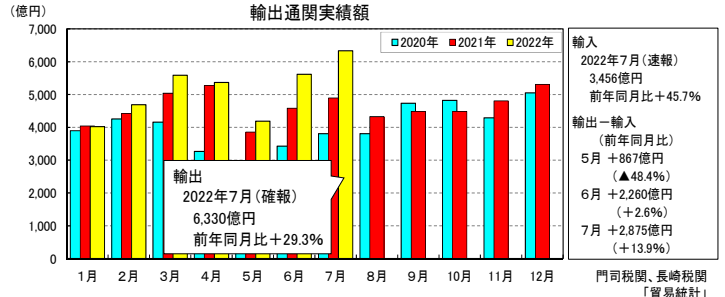
6月の生産指数は、輸送機械工業などの上昇により5か月ぶりに前月を上回りました。



鉱工業生産指数は、2015年の生産水準を100として、その変化を表しています。

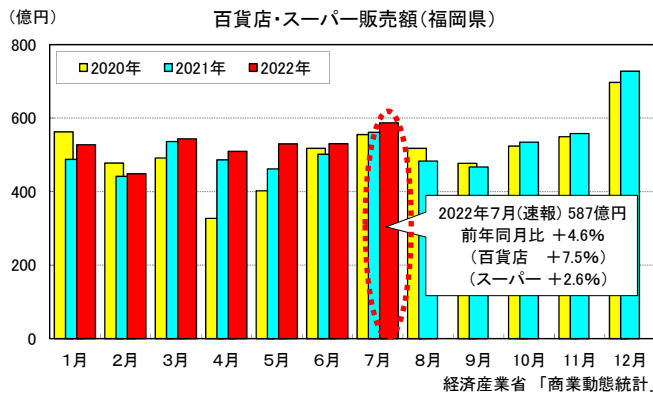
**貿易** 輸出額、輸入額ともに、前年同月を上回っている。

7月の輸出額は、前年同月比+29.3%、輸入額は同+45.7%といずれも前年同月を上回りました。



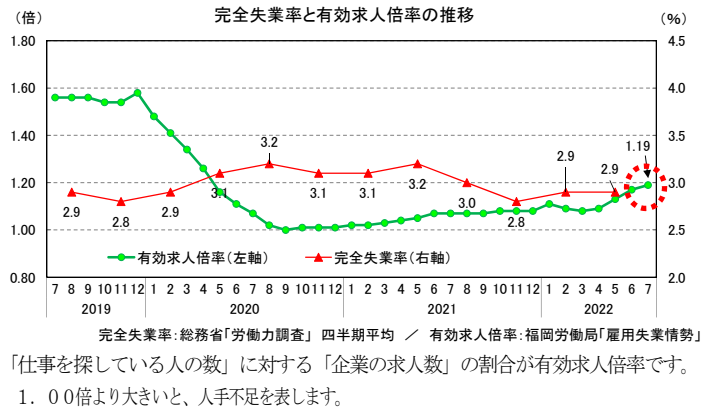
**消費** 緩やかに持ち直している。

7月の百貨店・スーパー販売額は、10か月連続で前年同月を上回りました。



**雇用** 雇用情勢は、改善の動きがみられるものの、一部に厳しさがみられる。

7月の有効求人倍率は1.19倍で、前月から0.02ポイント上昇しました。



## 今月のトピック 様々な利用が考えられるメタバース

- メタバースとは、コンピューター上の仮想空間のことであり、近年、注目を集めています。メタバースの世界市場は、2030年には、6,788億ドル(78兆8,705億円)になると予測されており、これから急速に拡大する分野となっています。(図表1)
- 地元の企業でも、福岡PayPayドームの再現やメタバース職業体験などの活用が進んでいます。(図表2)
- 興味のあるメタバースのジャンルとしては、ゲーム、音楽・ライブ、ショッピングなどが増えていますが、メタバースは、時間や場所に縛られない点や、コロナ禍での非接触というニーズにも合致しており、今後、観光、文化、ビジネス、教育など多様な分野で、様々な利用が考えられそうです。(図表3)

図表1

世界のメタバース市場規模(売上高)の推移及び予測



図表2

企業の取り組み状況

団体名	概要
ソフトバンク	福岡PayPayドームを再現。スタジアム内の探索や試合・イベントと連動したアクション(ゴム風船を飛ばすなど)を可能とする。
西鉄・ジオ技術研究所	閉園した「かしいかえん」をデジタルアーカイブとして再現。昔訪れた人同士が仮想空間で再会し、楽しめる仕組みを検討。
九州電力	子ども向けメタバース職業体験を開催。(アバターを制作し、会議室、ショッピングなどを巡り、仕事や参加者同士の対話を体験)
三越伊勢丹	仮想新宿が舞台の空間で、仮想店舗を営業。店内には、実際に販売されている商品が並び、そのままオンラインで購入可能。

図表3

興味のあるメタバースのジャンル

